



INGENIERÍA EN DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS Y MEDIOS INTERACTIVOS

Diplomado de Competencias Intermedias



¿SABES QUÉ ES UN DIPLOMADO?

Un **diplomado** te permite validar habilidades específicas en tu perfil profesional. Para obtenerlo, debes **cursar un programa académico** con un contenido especializado en el tema. Es una herramienta de gran utilidad con la que puedes **ampliar tus oportunidades laborales**.



GRADÚATE CON LICENCIATURA + DIPLOMADO

Nuestros planes de estudio están diseñados para que **antes de que concluyas tu formación profesional** obtengas uno o más* **Diplomados de Competencias Intermedias**, en los que adquieres habilidades en algún área específica de tu carrera, **incrementando tus posibilidades de conseguir trabajo antes de egresar** y generando experiencia significativa para tu perfil profesional.

Estos diplomados están incluidos en tu plan de estudios, por lo que **no tienen ningún costo extra para ti**.

¿CÓMO OBTENER UN DIPLOMADO DE COMPETENCIAS INTERMEDIAS?

Los **Diplomados de Competencias Intermedias** se componen **del contenido del plan curricular** y en algunos casos se complementan con un taller sabatino de máximo 20 hrs.

En la Ingeniería en Desarrollo de Videojuegos y Medios Interactivos te gradúas con **3 Diplomados de Competencias Intermedias**:



DIPLOMADO EN PROGRAMACIÓN Y ARQUITECTURA DE COMPUTADORAS

Con este diplomado comprobarás que puedes:

- Generar algoritmos computacionales con **programación estructurada**.
- Emplear la **estructura de datos** en soluciones informáticas.
- Programar y/u optimizar **plataformas ARM**.



DIPLOMADO EN GRÁFICAS COMPUTACIONALES Y SISTEMAS DE REALIDAD VIRTUAL/AUMENTADA

Con este diplomado comprobarás que puedes:

- Implementar tecnología de **programación gráfica** empleando librerías como DirectX o OpenGL.
- Desarrollar **aplicaciones de realidad aumentada, realidad virtual e interactiva**.
- Diseñar procesos de **simulación por computadora**.



DIPLOMADO EN GESTIÓN DE PROYECTOS PARA EL DESARROLLO DE APLICACIONES INTERACTIVAS

Con este diplomado comprobarás que puedes:

- Emplear **procesos de producción** de arte digital para generar contenidos.
- Diseñar **prototipos digitales** o de playtesting.
- Participar en procesos con **metodologías ágiles** de producción.



INGENIERÍA EN DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS Y MEDIOS INTERACTIVOS

RVOE: 2019-112

1 ^{er}	Comunicación Oral y Escrita	Matemáticas Básicas	Introducción al Desarrollo de Videojuegos	Lógica Computacional	Dibujo	Psicología Audiovisual	Metodología de la Investigación y Estadística
2 ^{do}	Habilidades Gerenciales	Programación Estructurada	Cálculo Diferencial	Dibujo Técnico	Álgebra Lineal Básica	Taller de Diseño de Videojuegos	Usabilidad y Análisis de Juegos
3 ^{er}	Branding Personal	Estructura de Datos	Arquitectura de Computadoras x86	Álgebra Lineal Avanzada	Cálculo Integral	Modelado 3D Inorgánico	Preproducción de Videojuegos
4 ^{to}	Sostenibilidad y Ciudadanía	Programación Orientada a Objetos	Arquitectura de Computadoras ARM	Mecánica	Cálculo Vectorial	Fundamentos de Bases de Datos	Producción de Videojuegos
5 ^{to}	Ética Profesional	Educaciones Diferenciales	Variable Compleja	Tópicos selectos de física	Tópicos Avanzados de Programación	Compiladores	Desarrollo de Prototipos
6 ^{to}	Modelos de Monetización de Medios Interactivos	Métodos Numéricos	Protocolos y Redes	Gráficas Computacionales 2D	Interfaces de Usuario	Ingeniería de Software	Desarrollo Web
7 ^{mo}	Desarrollo de Emprendedores	Gráficas Computacionales 3D	Sistemas Operativos	Metodologías Ágiles de Producción	Simulación por Computadora	Inteligencia Artificial e Ingeniería del Conocimiento	Realidad Virtual
8 ^{vo}	Inteligencia Artificial para Videojuegos	Arquitectura de Motores Gráficos	Herramientas de Diseño y Producción	Marco Legal para Industrias Creativas Digitales	Desarrollo de Proyecto	Realidad Aumentada	Vanguardia Guerrero
9 ^{no}	Formación para el Egreso	Profesionalización de la Carrera I	Programación de Materiales para Videojuegos	Motores Comerciales para Videojuegos I	Vanguardia Cuauhtémoc		
10 ^{mo}	Profesionalización de la Carrera II	Motores Comerciales para Videojuegos II	Estrategia de venta	Vanguardia Líder			

Diplomado en Programación y Arquitectura de Computadoras

Diplomado en Gráficas Computacionales y Sistemas de Realidad Virtual/Aumentada

Diplomado en Gestión de Proyectos para el Desarrollo de Aplicaciones Interactivas

Para obtener estas competencias el alumno deberá cursar y aprobar con calificación igual o mayor a ocho (8) las asignaturas marcadas por diplomado.

* El formato, acomodo y secuencia de las materias se presenta en forma ilustrativa.

* La carga académica del estudiante en cada ciclo escolar, la realizará con apoyo de su coordinador de programa, la cual puede ser variable y en función de la seriación de materias, el rendimiento académico y la disponibilidad de horarios y materias en la institución.

¡INSCRÍBETE YA Y SÚMALE ESTA HERRAMIENTA A TU PERFIL PROFESIONAL!

PUNTOS IMPORTANTES

- Los talleres integradores se abrirán con un mínimo de estudiantes y son obligatorios para obtener el diplomado.
- Se requerirá una calificación mínima de 8 en cada materia para obtener los diplomas respectivos.
- Los Diplomados aplican a las generaciones que inician a partir de Agosto-Septiembre 2018.
- No serán consideradas las materias que hayan sido acreditadas en otra institución.
- Puedes tomar todos los Diplomados que ofrece tu Licenciatura.
- Aplican restricciones.

CONTACTO

Dirección:
Sede Constituyentes
Blvd. Bernardo Quintana A.
N° 229, Fraccionamiento Los Arcos,
Santiago de Querétaro, Qro.

☎ (442) 161 62 63
☎ (442) 334 2901
f /UCQRO
informes@ucq.edu.mx
www.ucq.edu.mx

