



LICENCIATURA EN ANIMACIÓN Y DISEÑO DE ARTE DIGITAL

Diplomado de Competencias Intermedias



¿SABES QUÉ ES UN DIPLOMADO?

Un **diplomado** te permite validar habilidades específicas en tu perfil profesional. Para obtenerlo, debes **cursar un programa académico** con un contenido especializado en el tema. Es una herramienta de gran utilidad con la que puedes **ampliar tus oportunidades laborales**.



GRADÚATE CON LICENCIATURA + DIPLOMADO

Nuestros planes de estudio están diseñados para que **antes de que concluyas tu formación profesional** obtengas uno o más* **Diplomados de Competencias Intermedias**, en los que adquieres habilidades en algún área específica de tu carrera, **incrementando tus posibilidades de conseguir trabajo antes de egresar** y generando experiencia significativa para tu perfil profesional.

Estos diplomados están incluidos en tu plan de estudios, por lo que **no tienen ningún costo extra para ti**.

¿CÓMO OBTENER UN DIPLOMADO DE COMPETENCIAS INTERMEDIAS?

Los **Diplomados de Competencias Intermedias** se componen **del contenido del plan curricular** y en algunos casos se complementan con un taller sabatino de máximo 20 hrs.

En la Licenciatura en Animación y Diseño de Arte Digital te gradúas con **3 Diplomados de Competencias Intermedias**:



DIPLOMADO EN ARTE PARA ANIMACIÓN Y VIDEOJUEGOS 3D

Con este diplomado comprobarás que puedes:

- Emplear **técnicas de modelado tridimensional** orgánico para el desarrollo de personajes.
- Realizar ejercicios de **interpretación de un concepto 2D a un modelado 3D**.
- Aplicar **técnicas de esculpido digital y de texturizado**.



DIPLOMADO EN NARRATIVA PARA ANIMACIÓN Y VIDEOJUEGOS

Con este diplomado comprobarás que puedes:

- **Desarrollar guiones gráficos o de cortometraje** a través de mecanismos narrativos .
- Aplicar un lenguaje literario para la elaboración de guiones de estándar industrial en la **creación de contenidos narrativos informativos reales y de ficción**.
- Crear universos complejos aplicando técnicas de narrativa no lineal para la creación de **contenidos digitales inmersivos e hipermediáticos**.



DIPLOMADO EN DISEÑO DE VIDEOJUEGOS

Con este diplomado comprobarás que puedes:

- Diseñar **prototipos equilibrados y funcionales**.
- Conocer a profundidad los elementos que conforman el diseño de un **videojuego 2D y la estructura lógica de juegos más complejos en 2D y 3D**.
- Emplear el prototipado digital como una herramienta para la **validación de las mecánicas**.



LICENCIATURA EN ANIMACIÓN Y DISEÑO DE ARTE DIGITAL

RVOE: 2019-111

1 ^{er}	Comunicación Oral y Escrita	Matemáticas Básicas	Introducción al Desarrollo de Videojuegos	Lógica Computacional	Dibujo	Psicología Audiovisual	Metodología de la Investigación y Estadística
2 ^{do}	Habilidades Gerenciales	Programación Estructurada	Cálculo Diferencial	Dibujo Técnico	Álgebra Lineal Básica	Taller de Diseño de Videojuegos	Usabilidad y Análisis de Juegos
3 ^{er}	Branding Personal	Estructura de Datos	Diseño de Videojuegos I	Diseño de Personajes	Introducción a la Animación	Modelado 3D Inorgánico	Preproducción de Videojuegos
4 ^{to}	Sostenibilidad y Ciudadanía	Diseño de Videojuegos II	Diseño de Interfaces de Usuario	Animación 2D I	Modelado 3D Orgánico	Arte Digital	Producción de Videojuegos
5 ^{to}	Ética Profesional	Fotografía Digital	Texturizado I	Animación 2D II	Esculpido Digital I	Narrativa	Desarrollo de Prototipos
6 ^{to}	Modelos de Monetización en Medios Interactivos	Texturizado II	Guionismo	Esculpido Digital II	Diseño de Marionetas Digitales	Diseño de Niveles	Narrativa no lineal
7 ^{mo}	Desarrollo de Emprendedores	Animación 3D	Guión Gráfico	Gráficos Animados	Diseño de Paisajes	Música y Diseño Sonoro I	Realidad Virtual
8 ^{vo}	Animación Corporal	Iluminación y Render	Ampliación al Diseño de Videojuegos	Marco Legal para Industrias Creativas Digitales	Desarrollo de Proyecto	Música y Diseño Sonoro II	Vanguardia Guerrero
9 ^{no}	Formación para el Egreso	Profesionalización de la Carrera I	Actuación de Personajes	Composición Digital	Vanguardia Cuauhtémoc		
10 ^{mo}	Profesionalización de la Carrera II	Análisis y Desarrollo de Cinemáticas	Estrategia de venta	Vanguardia Líder			

■ **Diplomado en Arte para Animación y Videojuegos 3D**

■ **Diplomado en Narrativa para Animación y Videojuegos**

■ **Diplomado en Diseño de Videojuegos**

Para obtener estas competencias el alumno deberá cursar y aprobar con **calificación igual o mayor a ocho (8)** las asignaturas marcadas por diplomado.

* El formato, acomodo y secuencia de las materias se presenta en forma ilustrativa.

• La carga académica del estudiante en cada ciclo escolar, la realizará con apoyo de su coordinador de programa, la cual puede ser variable y en función de la seración de materias, el rendimiento académico y la disponibilidad de horarios y materias en la institución.

¡INSCRÍBETE YA Y SÚMALE ESTA HERRAMIENTA A TU PERFIL PROFESIONAL!

PUNTOS IMPORTANTES

- *Los talleres integradores se abrirán con un mínimo de estudiantes y son obligatorios para obtener el diplomado.*
- *Se requerirá una calificación mínima de 8 en cada materia para obtener los diplomas respectivos.*
- *Los Diplomados aplican a las generaciones que inician a partir de Agosto-Septiembre 2018.*
- *No serán consideradas las materias que hayan sido acreditadas en otra institución.*
- *Puedes tomar todos los Diplomados que ofrece tu Licenciatura.*
- *Aplican restricciones.*

CONTACTO

Dirección:
Sede Constituyentes
Blvd. Bernardo Quintana A.
N° 229, Fraccionamiento Los Arcos,
Santiago de Querétaro, Qro.

☎ (442) 161 62 63
☎ (442) 334 2901
f /UCQRO
informes@ucq.edu.mx
www.ucq.edu.mx

